



## Bowling Pins – Interclub Reglement – FKPA / FROS

### 1. Veiligheid.

- Bril en gehoorbescherming zijn verplicht
- Gebruik van munitie : geen magnummunitie en geen munitie van twijfelachtige aard (voor de herladers) is toegestaan.
- *Bijvoorbeeld: te zwakke of VEEL te krachtige geladen munitie wordt niet toegelaten. Ook kan er niet met WADCUTTERS op de echte pins geschoten worden, wel op staal*

### 2. Opstelling van de pins.

- De pins worden op een vlakke tafel (hoogte ongeveer 1,30 m) opgesteld (afstand tussen de pins onderling = 30 cm).
- De onderkant van de pin staat **GELIJK** met de achterste rand van de tafel en dit om er zeker van te zijn dat de pins daadwerkelijk van de tafel vallen als ze geraakt worden.
- Er mogen zowel houten als stalen Bowling Pins gebruikt worden. De enige voorwaarde voor het gebruik van stalen pins is dat ze (uiteraard) dezelfde afmetingen hebben als de originele en dat ze ook op de achterste rand van de tafel dienen geplaatst te worden.
- Constructies met 6 stalen pins die tegelijk terug rechtgezet kunnen worden, zijn ook toegelaten.
- De inrichtende club mag – om meer schutters te verwerken - de wedstrijd laten verlopen op meerdere standen.

### 3. Afstand.

- De afstand tussen schutter en pins bedraagt 15 meter

### 4. Categorieën.

#### 4.1. Standaard:

- Handvuurwapens (revolvers en pistolen) met open richtmiddelen (keep / korrel) en **zonder** compensators.
- Maximum toegestane tijd voor de schutter: 12 seconden

#### 4.2. Open:

- Handvuurwapens (revolvers en pistolen) met optische richtmiddelen en compensators.

- Maximum tijd: 9 seconden

#### 4.3. Karabijn Open: vanaf 2020!!!

- Schoudervuurwapens (karabijnen en LVR) met optische richtmiddelen en compensators.
- Maximum tijd: 6 seconden

### 5. Wedstrijd.

- Minimum toegelaten kaliber: **9 mm / 38 special**
- Enkel de pins die binnen de toegestane tijd geraakt worden en van de tafel vallen tellen (1 punt per afgeschoten pin)

Er zijn 5 reeksen van 6 te schieten pins voorzien ( 30 pins in totaal)

- De wapens worden uitgepakt op de vuurlijn (GEEN HOLSTERS!!!)
- Het laatste schot van de schutter telt als eindtijd en deze tijd dient te worden vermeld op het scoreblad
- Beginhouding van de schutter is: geladen wapen onder een hoek van **45°**, loop van het wapen in de richting van de pins. Na elke reeks legt de schutter het wapen geopend op de tafel en neemt afstand van de tafel terwijl de pins rechtgezet worden.
- Het startsignaal wordt gegeven met een pro-timer.
- Als er op het einde van het kampioenschap een gelijke stand is, niet alleen voor wat betreft de eerste drie plaatsen, zal de laatste wedstrijd van het seizoen van doorslaggevend belang zijn (meeste afgeschoten pins),
- Indien de stand dan nog steeds gelijk is, geldt de kortste tijd op deze wedstrijd.

### 6. Inschrijvingen via website.

- De inschrijvingen moeten vooraf gebeuren op de website van KFKPA (via optijd.be). Je kan zelf het uur kiezen op het wedstrijdrooster. Op die manier worden er lange wachttijden vermeden.

### 7. Opmerkingen.

- De clubs zorgen voor een optimaal contrast tussen de pins (kegels) en de achtergrond.
- De maximum tijd die vermeld wordt op de scoreblaadjes is 6, 9 of 12 seconden afhankelijk van de klasse (**niet meer**)
- Voor het clubkampioenschap per ploeg (enkel handvuurwapens) worden de resultaten van de 4 beste schutters (of minder) van één zelfde club per wedstrijd over de beide klassen samengeteld.
- Voor het individuele klassement worden over de 5 wedstrijden de 4 beste scores in aanmerking genomen (indien men alle wedstrijden schiet valt dus de slechtste score weg, indien men minder wedstrijden schiet valt er uiteraard geen score weg)

### 8. Uitslagen.

- De uitslagen van een wedstrijd dienen zo snel als mogelijk doorgestuurd te worden naar Guy Wuyts via E-mail : [guido.wuyts1@telenet.be](mailto:guido.wuyts1@telenet.be)
- Deze zal de uitslagen verwerken en er zorg voor dragen dat ze op de website van FKPA worden geplaatst

## 9. Voorschieten.

Dit dient geregeld te worden met de inrichtende club maar het spreekt vanzelf dat enkel kan voorgeschoten in DIE club.

## 10. Vuurstoringen.

- Er mag maximaal één reeks herschoten worden omwille van een **geldige** vuurstoring. Bij vuurstoring moet de schutter dit melden aan de wedstrijdleader/timer
- Onder GELDIGE VUURSTORING dient verstaan te worden: ketser, stove pipe, geen vergrendeling.
- Indien een schutter te weinig patronen laadt kan dit **niet gelden** als een geldige storing

G. Wuyts  
Coördinator Bowling Pins